

# **MONOSERV**

<b>1) Installation.</b>	<b>2</b>
<b>2) Visite du service de démonstration</b>	<b>2</b>
<b>3) Fonctionnement global de Monoserv.</b>	<b>3</b>
<b>4) Création de votre propre service télématique.</b>	<b>3</b>
<b>4.1) L'arborescence.</b>	<b>3</b>
• structure.	<b>3</b>
• ses types d'éléments.	<b>4</b>
• formulation.	<b>4</b>
<b>4.2) Le paramétrage.</b>	<b>5</b>
• messages système.	<b>5</b>
• localisation des fichiers.	<b>5</b>
• fonctionnement général.	<b>5</b>
• paramétrage selon le niveau de connexion.	<b>6</b>
<b>4.3) Les pages-écrans.</b>	<b>8</b>
<b>5) Mise à jour du service télématique.</b>	
<b>6) ANNEXES</b>	
<b>A) Liste des modules.</b>	<b>9</b>
<b>B) Liste des fichiers d'exploitation.</b>	<b>15</b>
<b>C) Organisation des fichiers.</b>	

## **1) Installation:**

Vous devez posséder au minimum le matériel suivant:

- Un Atari ST.
- Un Minitel.
- Un câble "Minitel".
- Un câble "détection de sonnerie", si le Minitel n'est pas un modèle M2 ou M20.

Et les logiciels suivants:

- Monoserv (et tous ses fichiers)
- Un traitement de texte.
- Un composeur vidéotex.

Branchez le câble "Minitel" sur la prise péri-informatique du Minitel et sur la prise série RS-232 de l'Atari ST. Puis, si votre Minitel n'est pas un modèle M2 ou M20, branchez le câble détection de sonnerie sur la prise téléphonique et sur la prise joystick de l'Atari ST. Enfin, insérez la disquette Monoserv dans le lecteur de disquettes de l'Atari ST.

Si vous en éprouvez le besoin, vous pouvez installer Monoserv sur disque dur, disque virtuel, voire effectuer un panachage (les écrans sur disque virtuel et le reste sur disquette). Il suffit de préciser où se trouvent les fichiers en modifiant le fichier PARAM.SRV à l'aide d'un traitement de texte. Mais dans un premier temps, je vous suggère de minimiser les complications en utilisant Monoserv sur disquette.

## **2) Visite du serveur de démonstration:**

Lancez l'application **MONOSERV.PRG**. un menu apparaît sur l'écran de votre Atari, proposant:

<p><b>SERVEUR DE DEMONSTRATION</b> [F1] Mode serveur. [F2] Mode local. [F3] Arrêt.</p>
--

Sélectionnez "Mode local" afin de lancer la visite sur votre Minitel. Si vous n'avez pas fait votre choix au bout de 10 secondes, Monoserv passe automatiquement en mode serveur (dans ce cas, appuyez sur la touche **[F1]** de l'Atari ST pour revenir au menu du serveur de démonstration et sélectionnez le mode local).

La page d'accueil du service de démonstration s'affiche maintenant sur votre Minitel (si ce n'est pas le cas, vérifiez les branchements du câble "Minitel"). Utilisez-le pour tester le service. Pour en sortir, appuyez sur la touche **[F1]** de l'Atari ST ou, si votre Minitel n'est pas un modèle M2 ou M20, sur la touche CONNEXION/FIN de votre minitel.

Ce service comprend...

blablablablablabla

### **3) Fonctionnement global de Monoserv:**

Le serveur Monoserv utilise un grand nombre de fichiers que l'on peut répartir en deux catégories:  
 - l'une concernant la **définition** du serveur,  
 - et l'autre son **exploitation**.

Pour créer un service télématique, votre intervention portera uniquement sur les fichiers de définitions qui sont:

- **l'arborescence** qui définit l'enchaînement des pages-écrans, des menus, et des modules (tels que les boîtes aux lettres ou les forums).
- **le paramétrage** qui définit un ensemble de constantes (nombre de boîtes aux lettres, de niveaux, nom du service, niveaux de privilège...). Pour modifier l'arborescence et paramétrer votre service, vous devrez utiliser un traitement de texte comme par exemple "FIRST WORD PLUS", "TEMPUS" ou "LE REDACTEUR", et éditer respectivement les fichiers ARBO.ASC et PARAM.SRV.
- **les pages-écrans** qui représentent la "peau" de votre service télématique. Chaque page-écran est un fichier dont vous préciserez le nom dans l'arborescence. Pour créer ou modifier les pages-écrans, vous devrez utiliser un composeur vidéotex comme par exemple "MONIGRAPH", "COMPOSTAR", ou encore "FAST" (disponible gratuitement en téléchargement sur le serveur ELLIS au 47.74.57.77).

### **4) Création de votre service télématique:**

#### **4.1) L'arborescence:**

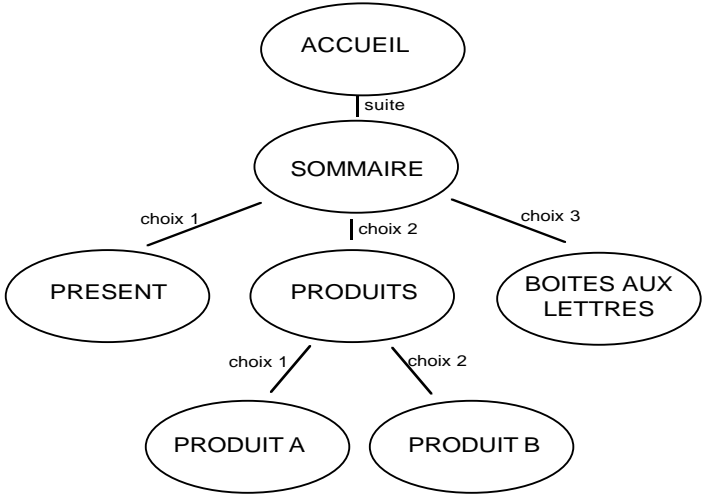
Structure de l'arborescence:

L'arborescence est en quelque sorte le plan du service télématique.

*Prenons un exemple simple et graphique d'arborescence d'un service télématique d'une petite entreprise souhaitant présenter ses produits (pourquoi pas, hein ?).*

*Ce service, après l'affichage d'une page d'accueil, propose un sommaire comprenant en choix 1 une page de présentation de la société, en choix 2 une page présentant les deux produits commercialisés par l'entreprise, puis en choix 3 des boîtes aux lettres pour des demandes de rendez-vous.*

*La page de présentation des produits est elle-même un menu ayant en choix 1 une page décrivant plus précisément le produit A et en choix 2 une page sur le produit B.*



```

graph TD
    ACCUEIL([ACCUEIL]) -- suite --> SOMMAIRE([SOMMAIRE])
    SOMMAIRE -- choix 1 --> PRESENT([PRESENT])
    SOMMAIRE -- choix 2 --> PRODUITS([PRODUITS])
    SOMMAIRE -- choix 3 --> BOITES([BOITES AUX LETTRES])
    PRODUITS -- choix 1 --> PRODUIT_A([PRODUIT A])
    PRODUITS -- choix 2 --> PRODUIT_B([PRODUIT B])
    
```

Cette arborescence simple peut se ramener à une formulation plus réduite:

```

ACCUEIL
SOMMAIRE
1 : PRESENT
2 : PRODUITS
   1 : PRODUITA
   2 : PRODUITB
3 : BOITES AUX LETTRES
    
```

C'est précisément cette formulation qui est utilisée pour définir l'arborescence des services gérés par MONOSERV. Etonnant, non ?

Voici d'ailleurs une partie de l'arborescence du serveur de démonstration:

```

' Arborescence pour serveur de démonstration
'
' Déclaration des forums:
'
C=CINEMA
'
' Description de l'arborescence proprement dite:
'
ACCUEIL
IDENTIFICATION
SOMMAIR
1 : RUBCINE (CINE)
  1 : LISTE FORUM C
  2 : LECTURE FORUM C
  3 : ECRITURE FORUM C
  4 : MENUICINE (CONC)
    1 : AFFICHER TEXTE INTR_QCM
    2 : QUESTIONNAIRE SCORES BOND (<>1)
    3 : SCORES QUESTIONNAIRE BOND
    5 : QUESTIONNAIRE REPONSES GRANT
2 : MSGERIE
  1 : BOITES AUX LETTRES (BAL)
  2 : PANNEAU AFFICHAGE (PANN)
  3 : DIALOGUE SYSOP
4 : ELLIS
  ST_BUG
5 : AFFICHER TEXTE NEWS_PK
6 : PRESENT
  1 : AFFICHER TEXTE PRESENT
  2 : PRLX
  3 : GUIDES
    1 : AFFICHER TEXTE G_FILTRE
    2 : AFFICHER TEXTE G_CONSUL

```

Les types d'éléments de l'arborescence:

Chaque ligne du texte définissant l'arborescence peut correspondre à:

- **Une page:** Le nom de la page correspond au nom du fichier contenant la page vidéotex. Ainsi dans l'exemple d'arborescence précédent, "ACCUEIL" appelle le fichier "ACCUEIL.VID" qui contient une page-écran conçue à l'aide d'un composeur vidéotex.
- **Un menu:** Le nom du menu correspond aussi au nom du fichier contenant la page vidéotex. Il n'y a pas, en fait, de différence entre une page et un menu, si ce n'est que le nom de la page suivant le menu est précédée d'un numéro
- **Un module:** Le nom du module, dont la liste est en annexe A, peut être suivi d'un paramètre (ex: «test» dans le module AFFICHER TEXTE TEST).

Il est possible d'interdire à certaines personnes l'accès à un élément de l'arborescence (page, menu, ou module), et par conséquent à toute la partie de l'arborescence suivant cet élément (voir annexe A). Il est aussi possible d'affecter un mot-clef à un élément de l'arborescence: exemple \*BAL pour accéder directement aux Boites Aux Lettres (voir aussi annexe A). Les mots-clefs respectent les interdictions à certaines branches de l'arborescence.

Formulation de l'arborescence:

Chargez dans votre traitement de texte le fichier ARBO.ASC correspondant à l'arborescence du serveur de démonstration.

L'arborescence se découpe en deux zones:

- la déclaration des forums, où une lettre majuscule est attribuée à chaque forum.
- l'arborescence proprement dite, où chaque ligne de ce texte contient un élément de l'arborescence (page, menu, module, voire commentaire si la ligne débute par une apostrophe).

Reportez-vous à l'annexe A pour la liste des modules, leur syntaxe, et la formulation des paramètres de restriction d'accès et d'accès par mot-clef. Le nombre d'espaces décalant vers la droite les choix des menus est important. Respectez le !

Une fois l'arborescence modifiée elle doit être compilée. Sauvegardez-la, sortez du traitement de texte, et lancez COMP\_SRV.PRG afin de la compiler. En cas d'erreur de compilation, vous devrez re-modifier l'arborescence depuis votre traitement de texte.

## **4.2) Le paramétrage:**

Pour paramétrer le serveur, vous devez éditer à l'aide d'un traitement de texte le fichier PARAM.SRV. Ce fichier contient quatre zones:

- les messages système.
- la localisation des fichiers.
- le fonctionnement général.
- le paramétrage selon le niveau de connexion.

### **Messages système:**

Ces messages apparaissent sur la ligne de status du minitel. Si on ne souhaite pas les utiliser, il suffit de ne pas les définir en laissant une ligne vide.

- Courrier reçu.
- Invitation à écrire dans le forum si pas de nouveau message.
- Horloge altérée par une coupure de courant.
- Mauvais paramétrage de l'horloge.
- Avertissement de déconnexion en cas de non utilisation du serveur.
- Sysop absent.
- Message renvoyé au bout de trois mot de passes erronés

### **Localisation des fichiers:**

Chaque fichier peut-être placé en un endroit différent (et quelquefois même sous un nom différent). Il peut être intéressant de placer les écrans dans un disque RAM et le reste du serveur dur disquette par exemple. Veillez à laisser le fichier PARAM.SRV au même endroit que MONOSERV.PRG, car PARAM.SRV contient le positionnement de tous les fichiers !

- arborescence (chemin d'accès + nom du fichier)
- annuaire des boîtes aux lettres (chemin d'accès + nom du fichier)
- groupes (chemin d'accès + nom du fichier)
- boîtes aux lettres (chemin d'accès + nom du fichier)
- glossaires (chemin d'accès + nom du fichier)
- claviers redéfinis (chemin d'accès + nom du fichier)
- régions et départements (chemin d'accès + nom du fichier)
- données du système (chemin d'accès + nom du fichier)
- panneau d'affichage (chemin d'accès + nom du fichier)
- accumulation du panneau avant archivage (chemin d'accès + nom du fichier)

Il est possible de conserver en archive les lignes qui disparaissent du panneau d'affichage. Et pour éviter de submerger l'archive, en y placant les lignes du panneau unes à unes, elles sont regroupées en un message de plusieurs pages. Ce fichier d'accumulation sert à effectuer ce regroupement. Si vous n'utilisez pas l'archivage, laissez une ligne vide.

- pages écrans (chemin d'accès)
- forums (chemin d'accès)
- textes (chemin d'accès)
- messages et archives personnelles des boîtes aux lettres (chemin d'accès)
- listes d'envoi (chemin d'accès)
- CVs (chemin d'accès)
- archive et index de l'archive (chemin d'accès).
- questionnaires et QCMs (chemin d'accès).
- trace des connexions de certains utilisateurs (chemin d'accès).
- chemin d'accès par défaut des fichiers à importer en mode local (chemin d'accès).

L'importation de fichiers ASCII et la télésauvegarde ne fonctionnent pas en mode local. Il est toutefois possible d'importer des fichiers directement depuis le disque dur ou une disquette, MONOSERV affichant un sélecteur d'objet.

### **Fonctionnement général:**

- Nom du serveur
- Date d'ouverture du serveur sous la forme JJ/MM/AA (ex: 01/02/90)
- Mot de passe de la BAL SYS (système).

Cette BAL (Boîte Aux Lettres) permet d'élever le niveau de connexion d'autres BALs, ce qui est parfois très pratique. Comme on ne peut élever le niveau d'une BAL au dessus de son propre niveau de connexion, la BAL

- SYS - dont le niveau de connexion est toujours maximal - permet de se tirer de situations agaçantes comme celui de la création d'un serveur: de nombreux niveau de connexions sont définis mais toutes les BALs sont au niveau le plus bas et ne peuvent s'élever.
- Vitesse de transmission en mode local, en bauds (300, 1200, 4800, ou 9600 bds)
  - Taille (en octets) du buffer de réception.
  - Taille (en octets) du buffer d'émission.
  - Edition de messages système.  
Des messages de contrôle et problèmes mineurs peuvent être stockés dans le fichier de trace (voir Localisation des fichiers).
  - Page-écrans spécifiques au niveau de connexion ?  
Selon le niveau de connexion, on peut afficher des pages-écrans différentes. Par exemple, lorsqu'un menu possède des choix cachés qui ne sont accessibles qu'aux connectés d'un certain niveau, il peut être judicieux d'afficher une autre page-écran dont le menu affiche les choix cachés.  
Si cette option est sélectionnée, à chaque appel de page-écran MONOSERV recherchera une page dont le nom est suivi d'un chiffre (ce chiffre correspondant au niveau de l'utilisateur). Si cette page est trouvée, elle sera affichée. Sinon, c'est la page normale, sans chiffre, qui sera chargée. Pour afficher une page pour plusieurs niveaux il faut dupliquer le fichier autant de fois qu'il y a de niveaux et changer le chiffre dans le nom du fichier.
  - Textes spécifiques au niveau de connexion ?  
Selon le niveau de connexion, on peut afficher des textes différents. Le principe est le même que pour les pages-écrans.
  - Nombre de pages de l'éditeur.
  - Nombre de niveaux.
  - Nombre de boîtes aux lettres maximum.
  - Nombre de groupes maximum.
  - Nombre de listes maximum.
  - Un CV est-il disponible pour chaque BAL ?
  - ENVOI sur une page de l'arborescence produit-il l'écriture au sysop ?
  - Pseudonyme du sysop
  - ENVOI lors de la lecture d'un texte produit-il l'écriture au rédacteur de ce texte ?
  - ENVOI lors du remplissage d'un QCM ou d'un questionnaire produit-il l'écriture au créateur du QCM ?
  - Titre de la page-écran générée chaque premier jour du mois, contenant la liste des 19 plus fréquents utilisateurs ?  
Le titre tenant sur la largeur de l'écran du Minitel, il ne doit pas excéder 36 caractères. Si vous ne tapez rien, cette page ne sera pas générée.
  - Message automatique en panneau d'affichage.  
Une ligne peut être automatiquement écrite sous le nom du sysop dans le panneau d'affichage lors de la xème connexion sur le serveur, mentionnant le pseudo du xème connecté et le n°x de l'appel. Pour cela, tapez le multiple du nombre d'appel pour lequel le message devra apparaître: Ex: 1000 pour un message tous les milliers d'appels (tapez 0 si pas de message automatique).

#### Questionnaire:

- Fonctionnement des questionnaires en annexe A.
- Lors de l'utilisation d'un questionnaire, doit-on mémoriser le score si la partie est interrompue ?
  - Durée de l'attente (en minutes) avant de pouvoir refaire un questionnaire avec high-scores ?

#### Déroutement de traitements:

- Heure de déroutement.  
Heure à laquelle le fonctionnement du serveur pourra être automatiquement dérouté pour des opérations de mises à jour (effacements de BALs si elles sont toutes pleines, détermination de la liste des connectés les plus assidus...).
- Taux maximum de remplissage du fichier des BALs au delà duquel les plus anciennes BALs seront automatiquement effacées pour faire de la place (de 1% à 99%). Tapez juste le nombre (ex: 90% tapez 90)

#### Forum commun:

- Le forum commun permet de jumeler un forum avec celui d'un autre serveur MONOSERV. Tous les jours, à une heure paramétrable, l'un des serveurs appelle l'autre et procède à l'échange des nouveaux messages écrits durant la journée.
- Heure d'appel du serveur (ex: "4" pour 4 heures du matin)
  - Numéro de téléphone du serveur (ex: "45033732")
  - Code-initiale du forum (ex: "M", voir le début de ARBO.ASC)
  - Type de composition du numéro de téléphone (fréquence vocale avec un M2 ou par impulsion)

- Durée d'une impulsion (si composition par impulsion).
- Durée inter-impulsions (si composition par impulsion).

#### Détection de sonnerie:

- type de détection de sonnerie (cable joystick ou Minitel 2).
- nombre minimum d'impulsions caractérisant une sonnerie (avec cable sur le port joystick):
- nombre de sonneries à attendre avant de décrocher (avec cable sur le port joystick):

#### Trace:

- trace sur écran (0=non, 1=oui)
- liste des pseudos dont la trace de la connexion devra être conservée.

#### **Paramétrage selon le niveau de connexion:**

- Nom du niveau.
- Droit au glossaire ? (oui, non)
- Droit aux listes d'envois groupés ? (oui, non)
- Nombre de listes maxi par boîte aux lettres.
- Droit à plusieurs pages de CV ? (oui, non)
- Droit à ouvrir, fermer, ou participer à des groupes ? (oui, non)
- Droit à l'archivage personnel des messages, en boîte aux lettres ? (oui, non)
- Nombre de messages et d'archives confondues dans la boîte aux lettres.
- Droit au clavier redéfinissable (oui, non)
- Droit à se placer en liste rouge ? (oui, non)
- Droit décrire dans les BALs, forums, panneau, etc ? (oui, non)
- Droit de modifier un texte ou un guide ? (oui, non)
- Droit d'envoyer un message au hasard ? (oui, non)
- Droit d'envoyer un message à plusieurs personnes ? (oui, non)
- Droit d'effacer une boîte aux lettres ou de changer son niveau de connexion ? (oui, non)
- Droit de visualiser les niveaux des pseudonymes lors de la consultation de l'annuaire ? (oui, non)
- Droit de visualiser les pseudonymes en liste rouge lors de la consultation de l'annuaire ? (oui, non)
- Droit de visualiser le nombre de personnes dun groupe ? (oui, non)
- Droit de visualiser la date de création dun groupe ? (oui, non)
- Droit de censurer un message dans un forum ? (oui, non)
- Droit de changer une page de l'arborescence ? (oui, non)
- Protection contre les effacements automatiques ? (oui, non)

Il s'agit de l'effacement automatique des BALs les moins utilisées auquel procède MONOSERV automatiquement lorsque le taux maximal d'occupation des BALs (défini dans Fonctionnement général) est atteint.

- Possibilité d'écrire en BAL "Démo" ? (oui, non)
- Possibilité de réinitialiser les tables système (fréquentation horaire du serveur, et taux d'utilisation des modules) ? (oui, non)
- Les connectés de ce niveau doivent-ils être pris en compte dans le calcul mensuel des 19 connectés les plus assidus ? (oui, non)
- Les connectés de ce niveau influencent-ils les compteurs de fréquentation des modules ?
- Droit de visualiser les taux de réussites aux questions dans les questionnaires.

### **4.3) Les pages-écrans:**

Chaque page-écran devra être contenue dans un fichier d'extension "VID", dont le format est libre à peu de chose près. En effet, hormis les trois derniers octets qui correspondent aux coordonnées du champ de saisie, l'intégralité du fichier est envoyé vers le minitel. En l'absence de codes de positionnement, le champ de saisie sera affiché en position (y=24, x=1).

Pour positionner ce champ de saisie dans votre page-écran, deux solutions s'offrent à vous:

- positionner le champ depuis un composeur dynamique, ajouter en fin d'écran un octet nul (0) puis les coordonnées Y et X du champ. Sous le composeur FAST, il suffit de taper à la fin du source: "Add 0" puis "Add 20" et enfin "Add 23" pour positionner le champ en coordonnées (20,23).
- positionner le champ depuis le serveur lors d'une connexion: affichez la page dont la position du champ est à modifier, puis appuyez sur la touche CORRECTION. Un menu vous proposera, entre autres, de modifier le positionnement du champ de saisie.



## ANNEXE A

### Liste des modules

[page]  
 IDENTIFICATION  
 DIALOGUE SYSOP  
 BOITES AUX LETTRES  
 PANNEAU AFFICHAGE  
 AFFICHER TEXTE nom  
  
 LISTE FORUM lettre  
 LECTURE FORUM lettre  
 ECRITURE FORUM lettre  
 CONSULTATION ARCHIVE lettre  
  
 QUESTIONNAIRE SCORES nom  
 QUESTIONNAIRE REPONSES nom  
 SCORES QUESTIONNAIRE nom  
  
 ETAT DU SERVEUR  
 FREQUENTATION DU SERVEUR  
 UTILISATION DU SERVEUR  
 MODIFIER HORLOGE  
 LISTE DES APPELS  
 LISTE DES NOUVELLES BOITES

Voici la liste et le détail du fonctionnement des modules utilisables pour composer une arborescence. Cette annexe se présente sous la forme suivante:

<b>NOM DE MODULE [paramètre] [ (niveau, mot-clef) ]</b>	
Principe:	Cette ligne décrit brièvement l'action du module.
Fonctionnement:	Ce paragraphe explique le fonctionnement du module, ses rapports avec l'ensemble des modules Monoserv.
Remarque:	Ce paragraphe regroupe des remarques diverses sur le module.

#### Chaque module peut-être suivi de plusieurs paramètres:

- La nature du premier paramètre dépend du module. Certains en demandent (AFFICHER TEXTE test), d'autres pas (BOITES AUX LETTRES).
- Niveau est un paramètre permettant de gérer des restrictions d'accès au module selon le niveau de l'utilisateur. La syntaxe est la suivante: ">x", "<x", "<>x", ou tout simplement "x". Interdire à un niveau d'utilisateur l'accès à une page de l'arborescence équivaut à interdire aussi d'accéder à toutes les pages et sous-menus qui en dépendent: une tentative d'accès à la zone restreinte par le biais de mots-clefs sera sans effet.. Il suffit pour cela de préciser entre parenthèses, après le nom de l'élément (et son paramètre éventuel), le numéro du niveau de privilège des connectés qui se verront interdire l'accès à cet élément (ex: MENU (2) interdira l'accès au menu à tous les connectés ayant un niveau 2).
- Les mots-clefs permettent des déplacements rapides (ex "\*BAL"). L'utilisation des mots-clefs est possible dans tous les champs de saisie (à l'exception de l'éditeur de messages). Il sont aussi utilisables dans les macros.

**[nom de page]**

- Principe:** Affichage d'une page-écran
- Fonctionnement:** Eh oui ! Même les pages et les menus sont des modules, des modules sans nom avec juste un paramètre: le nom de la page ! Le fichier correspondant au nom de la page, précédée du chemin d'accès (path) aux pages-écran et suivie de l'extension ".VID", est envoyé sur l'écran du Minitel. Les deux derniers octets du fichier indiquent le positionnement (x,y) du champ de saisie. La position est en (1,24) par défaut, c'est à dire en cas d'absence de coordonnées ou de coordonnées incorrectes.
- Remarque:** Partout dans le serveur, il est possible d'écrire au créateur d'un message, d'un texte, d'une page-écran, ou d'un CV en cours de consultation en appuyant sur ENVOI: il suffit pour cela d'activer l'option correspondante dans le paramétrage (section Fonctionnement général).  
L'extension "VID" des fichiers vidéotex correspondant aux pages-écrans est aussi paramétrable, ce qui peut s'avérer pratique si votre composeur Vidéotex n'accepte que les fichiers "VUE" par exemple.  
Les pages-écrans et les textes sont les seuls modules qu'on peut enchaîner les uns après les autres.

**IDENTIFICATION**

- Principe:** Identification de l'utilisateur du service.
- Fonctionnement:** Le module demande à l'utilisateur de s'identifier: - demande du pseudonyme et création éventuelle de BAL. - demande du mot de passe. - puis initialisation de l'environnement de l'utilisateur, de son niveau d'accès, et déplacement dans la rubrique présélectionnée.
- Remarques:** Ce module positionnant le niveau d'utilisation du serveur, il est nécessaire pour utiliser tous les modules à l'exception de ceux dont la liste suit:  
- Afficher texte,  
- Liste des appels,  
- Etat du serveur  
- Modifier horloge,  
- Fréquentation,  
- Utilisation modules,  
- Utilisation serveur,  
- Utilisation générale,  
De plus, le niveau d'utilisation par défaut étant le niveau 1, toute restriction d'accès ou privilège d'accès vis à vis d'un autre niveau que le niveau 1 risque de bloquer l'utilisateur.

## DIALOGUE SYSOP

- Principe:** Dialogue écrit entre un utilisateur et le sysop.
- Fonctionnement:** Le module provoque une série de six sonneries, dans le haut-parleur du moniteur raccordé à l'Atari ST du serveur, afin d'avertir le sysop d'une demande de dialogue de la part d'un utilisateur dont le nom apparaît à l'écran. Si le sysop accepte le dialogue, il appuie sur une touche du clavier de son Atari ST (à l'exception de ESC qui sert à déconnecter l'utilisateur). L'utilisateur se trouve alors dans l'éditeur de message en compagnie du sysop, qui utilisera le Minitel pour communiquer. Pour sortir, il suffit d'utiliser SOMMAIRE (la touche ENVOI est inopérante pour éviter les erreurs de manipulation). Le dialogue est alors envoyé automatiquement dans la BAL du sysop et de l'utilisateur.

## BOITES AUX LETTRES

## PANNEAU AFFICHAGE

- Principe:** Le panneau d'affichage est un lieu public où l'on écrit ligne par ligne sur une page de 20 lignes.
- Fonctionnement:** Un appui sur la touche ENVOI permet d'écrire une nouvelle ligne, et fait disparaître la plus ancienne ligne du panneau. Le pseudonyme de l'utilisateur apparaît en début de ligne. Il sera tronqué s'il est trop long, afin de laisser de la place pour écrire.
- Remarque:** Si le mode archivage est sélectionné (voir fichier PARAM.SRV) la ligne supprimée de l'affiche sera en fait déplacée dans un fichier tampon. Lorsqu'un nombre suffisant de lignes y sont accumulées, son contenu est transféré en archive sous forme d'un message fictif. Ce message, écrit sous le pseudonyme "Panneau" dans le premier forum déclaré en début du fichier ARBO.ASC, est daté du jour et de l'heure du transfert en archive (juste après la déconnexion de l'utilisateur ayant achevé le remplissage du tampon).

**Afficher texte x (accès,mot-clef)**

- Principe:** Affichage d'un texte de plusieurs pages.
- Fonctionnement:** Les déplacements dans le texte se font par SUITE et RETOUR, ou par x puis ENVOI pour accéder à la page x. Si l'option correspondante est activée dans le paramétrage (PARAM.SRV), ENVOI permet d'écrire au rédacteur du texte. Si l'utilisateur en a le privilège, CORRECTION permet de modifier le texte (on réservera le plus souvent cette dernière fonction au sysop).
- Remarque:** Le moyen le plus simple de générer un texte est d'utiliser le traitement de texte FIRST WORD PLUS. Tapez le en mode traitement de texte (mode TT) avec une règle de 40 colonnes. Les attributs GRAS, NORMAL, SOULIGNE, CENTRAGE, INDENTATION, JUSTIFICATION sont reconnus. Après avoir sauvegardé votre texte, convertissez-le avec CONV\_TXT.PRG afin d'obtenir un fichier Vidéotex compatible Monoserv.

**Liste forum x  
Lecture forum x  
Ecriture forum x  
Consultation archives x**

- Principe:** Un forum est un lieu public contenant 20 messages. Tout nouveau message envoyé dans le forum efface le plus ancien. Ces quatre modules permettent la gestion complète d'un forum.
- Fonctionnement:** "Lecture forum" et "Ecriture forum" forment le noyau minimal du forum, les deux autres modules étant. "Liste forum" affiche l'entête des 20 messages contenus dans le forum, ainsi que le pointeur de lecture (appelé aussi "marque-page"). "Consultation archives" permet de consulter les messages qui ont disparu du forum, à condition que le mode archivage soit activé (voir fichier PARAM.SRV).
- Remarques:** "Ecriture forum" ne stocke le plus ancien message en archive que si le mode archivage est activé. Si le mode n'est pas activé le message est détruit. Une ac

**Questionnaire texte x (accès,mot-clef)**  
**Questionnaire score x (accès,mot-clef)**  
**Score questionnaire x (accès,mot-clef)**

Principe: Ces trois modules gèrent des questionnaires de type question-réponses et QCM comprenant éventuellement des écrans-graphiques.

Fonctionnement: Chacune des questions du questionnaire peut-être de type: - question-réponse(s): - ou bien QCM: On peut agrémenter le questionnaire de pages vidéotex. Dans ce cas, le texte du questionnaire est tassé en bas de l'écran et les affichages d'aide sont réduits au minimum pour laisser le maximum d'espace pour l'écran vidéotex. On répond aux questions en tapant la réponse puis ENVOI, ce qui déclenche l'affichage de la question suivante. Mais on peut sauter les questions en utilisant SUITE et RETOUR. Lorsqu'on répondra à la dernière question du questionnaire, il indiquera automatiquement qu'il manque des réponses et vous proposera de répondre aux questions sautées. Si l'on désire terminer le questionnaire sans répondre à toutes les questions, taper \*ENVOI.

Une fois le questionnaire terminé, une page affiche votre score:nb de bonne réponses et pourcentage de réussite. Ensuite, selon le module utilisé, vous pourrez consulter la liste des meilleurs scores (Questionnaire score) ou bien le texte des réponses au questionnaire (Questionnaire texte). "Score questionnaire" n'affiche que les meilleurs score.

Remarque: Pour le créateur du questionnaire, "Vrai" ou "Faux" apparaît après chaque réponse. Ceci afin de permettre de vérifier le bon fonctionnement du questionnaire. Bien entendu, le score du créateur du questionnaire ne sera pas inséré dans la liste des meilleurs scores.

**Etat du serveur (accès,mot-clef)**

Principe: Affiche un check-up du serveur permettant de juger de son état.

Fonctionnement: Depuis l'ouverture du serveur: Nombre d'appels: nombre d'appels depuis l'ouverture du serveur (appels mode local compris). Moyenne par jour: résultat du calcul: nombre d'appels/(date actuelle-date d'ouverture). Nb de BALs: Nombre de messages BAL: nombre de messages écrits en BAL. Nombre de messages FORUM: nb de messages forum écrits. Etat aujourd'hui: Nombre de messages BAL: nombre de messages actuellement sur le disque. Nombre de messages FORUM: résultat du calcul: nombre de forum\*21 (20 messages + liste des messages du forum). Espace disque disponible. Taux d'occupation des BALs: Taux d'utilisation des macros: Taux d'utilisation des claviers: Taux d'utilisation des CVs: Nb de BALs: Ouverture de BALs Durée totale des connexions Nb d'erreurs de mot de passe Nb de demandes de dialogue sysop

**Fréquentation (accès,mot-clef)**

Principe: Affiche un histogramme permettant de repérer les heures d'affluence.

Fonctionnement: Les données affichées ne sont pas exactes et ne correspondent donc pas aux pourcentages affichés sur la partie gauche du graphe. Les valeurs sont déformées de manière à amplifier les écarts, afin de mieux repérer les heures creuses et les heures d'affluence. En fin de chaque connexion, 24 variables numériques, représentant les heures de la journée, se voient remplies de la durée d'utilisation en minutes pour l'heure ou les heures correspondantes. Le graphe affiche les écarts entre les variables.

**Utilisation modules (accès,mot-clef)****Utilisation serveur (accès,mot-clef)****Utilisation générale (accès,mot-clef)**

Principe: Ces trois modules affichent un pourcentage d'utilisation par type d'élément: - générale: vue synthétique du serveur uniquement les forums, le panneau et les BALs. - modules: uniquement les modules (vision complexe

**Ecriture Sysop (accès,mot-clef)**

Principe: Permet d'écrire directement un message dans la Boite Aux Lettres du sysop du serveur.

**Liste des appels (accès,mot-clef)**

Principe: Affiche la liste des 160 derniers appels.

Fonctionnement: A la fin de chaque appel, le nom de l'utilisateur est inscrit dans cette liste, avec son heure, sa date, et sa durée de connexion.

**Modifier horloge (accès,mot-clef)**

Principe: Modifier l'horloge et la date de l'Atari ST du serveur.

Fonctionnement: Par mesure de sûreté, il est impossible de saisir une date antérieure à la date courante.

## ANNEXE B

### **Liste des fichiers d'exploitation**

- ANNUAIRE.SRV : liste des boites aux lettres.
- SYSTEME.SRV : données du système (nombre d'appels, nombre de messages en boites aux lettres et en forums...).
- REGIONS.SRV : noms des départements et des régions utilisés dans les recherches géographiques de l'annuaire.
- BOITES.SRV : données relatives aux boites aux lettres.
- CLAVIERS.SRV : redéfinitions des claviers. Plus précisément, il s'agit du paramétrage individuel des combinaisons de touches permettant d'accéder aux fonctions étendues de l'éditeur (centrage, alignement, déplacement en page suivante).
- GLOSSAIRE.SRV: phrases du glossaire ou macro-commandes individuelles.
- GROUPE.SRV : liste des différents groupes et leurs adhérents.
- PANNEAU.SRV : données du panneau d'affichage.

Et des fichiers contenus dans les dossiers suivants:

- PAGES : écrans vidéotex du service.
- CHECK\_UP : liste des appels, nouvelles boites aux lettres...
- TEXTES : Textes divers et textes des guides d'utilisations.
- ARCHIVES : archive publique des messages forum (si module ARCHIVE).
- MESSAGES : messages et archives personnelles (si module BAL).
- FORUMS : messages forums (si module FORUM).
- CV : CV des utilisateurs (si CV autorisé).
- ENTETES : Entêtes des messages (si entêtes autorisés).
- LISTES : Listes d'envoi (si listes autorisées).
- QCM : Questionnaires (si module QUESTIONNAIRE).

Toute altération de ces fichiers (disquette endommagée, modification d'un fichier à l'aide d'un éditeur de secteurs...) risquerait d'introduire des problèmes plus ou moins graves dans le fonctionnement du serveur.

Selon la configuration de votre service, certains de ces fichiers ou dossiers ne contiendront pas de données.